

Département de la Drôme


Commune de

La Coucourde

Plan
Local
d'Urbanisme

Servitudes d'Utilité Publique

| | | |
|----------------------|------------|--|
| Date de prescription | 11/04/2006 | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |


 Direction
 Départementale des
 Territoires de
 la Drôme.

Service Aménagement du Territoire et Risques
 Pôle Connaissance et Projet du Territoire.

Servitudes d'utilité publique

- A4 : Conservation des eaux - Servitudes concernant les terrains riverains des cours d'eau non domaniaux ou compris dans l'emprise du lit de ces cours d'eau.
- AC1 : Servitudes de protection des monuments historiques
Véhiculation autorisée par le SCARP (voir la loi n° 87-1033 du 19 décembre 1987 relative à la protection des monuments historiques et des objets mobiliers).
- EL3 : Servitudes de halage et de marche pied.
- EL11 : Servitudes relatives aux interdictions d'accès grevant les propriétés limitrophes des routes express et des déviations d'agglomération.
- I1 : Servitudes concernant les hydrocarbures liquides ou liquifiés sous pression.
- M : Servitudes relatives à l'établissement des canalisations électriques.
- PM1 : Plans de prévention des risques naturels prévisibles.
Annonceur de la gestion des risques.
- PT1 : Servitudes relatives aux transmissions radioélectriques concernant la protection des centres de réception contre les perturbations électromagnétiques.
- PT2 : Servitudes relatives aux transmissions radioélectriques concernant la protection contre les obstacles autour des centres d'émission et de réception exploités par l'Etat.
- PT3 : Servitudes relatives aux communications téléphoniques et télégraphiques.
- T1 : Servitudes relatives aux chemins de fer.

Limites administratives et naturelles

- limites communales
- limites des sections cadastrales
- Cours d'eau, plan d'eau

0 250 500 Mètres

© IGN - BD Parcellaire 2006

© IGN - ID Macmillan 2008

A scale bar indicating distances in meters. It is marked with 0, 250, and 500. The word "Mètres" is written below the bar.